



TITLE:

# 不確定セルオートマタに対する並列写像の全射性について (情報科学の数学的理論)

AUTHOR(S):

夜久, 竹夫

---

CITATION:

夜久, 竹夫. 不確定セルオートマタに対する並列写像の全射性について (情報科学の数学的理論). 数理解析研究所講究録 1973, 179: 127-140

ISSUE DATE:

1973-06

URL:

<http://hdl.handle.net/2433/107118>

RIGHT:

## 不確定セルオートマタに対する 並列写像の全射性について

早大 理工 夜久竹夫

### §1. 序

セルオートマタの並列写像に関する研究は比較的古くから行なわれてきた[1]. 当初は写像の全射性と単射性との関係が主なテーマであったが[1, 2, 3, 4], 後にいくつかのモデルにおける写像の値域の性質に関する研究[5, 11], あるいは写像の全射性および単射性に対する決定問題についての研究も加わった[5, 6]. そのうちで全射性に対する決定問題はエデンの圈問題とよばれている。又、少し異なったモデルであるテサレーションオートマタの *global maps* に対しても同様に全射性を決定する問題が考えられ、これは *completeness problem* といわれている[7, 8]. 我々がここで問題とするのは、[5]で最初に解かれた1次元セルオートマタのエデンの圈問題を任意次元の不確定セルオートマタに対して考えることである。[11]では比較的短かい構成法を伴う手法に

よって2次元の場合の字像の適域に対する *membership problem* を否定的に解くことができた。我々はこの手法をさらに発展させ、より複雑な構成法を伴う手法を導入する。詳細な証明は [12] を参照されたい。

この論文は次の様な構成をいっている。§2 で記法と得られている結果をまとめ、§3 で *Turing machine* を *simulate* する1次元セルオートマトンをこつと、それらから構成される2次元セルオートマトンの定義式を与える。§4, 5, 6 での2次元セルオートマトンを用いて結果を得る。

## §2.

セルオートマトン  $(ca)$  を  $A = (V, \mathbb{Z}^d, \lambda, f, v_q)$  とあらわす。ここで  $V$  は state alphabet,  $\mathbb{Z}$  は整数の集合、 $d$  は次元、 $\lambda$  は neighbourhood index,  $f$  は local map であり  $A$  を構成する有限オートマトンの state function,  $v_q$  は quiescent symbol とする。帰納的に定義される字像  $c: \mathbb{Z}^d \rightarrow V$  を 様相 といい、集合  $\{i \in \mathbb{Z}^d \mid c(i) \neq v_q\}$  が有限であることは finite support という。様相の集合を  $C$  とあらわれ、並列字像を  $F: C \rightarrow 2^C$  (又  $F: D \rightarrow 2^C, D \subseteq C$ ) とあらわす。様相  $c: \mathbb{Z}^d \rightarrow V$  の  $\mathbb{Z}^d$  の有限部分集合  $J$  への制限  $f: J \rightarrow V$  を パターン といい、パターンの集合  $P$  に対し、 $F$  と同様に

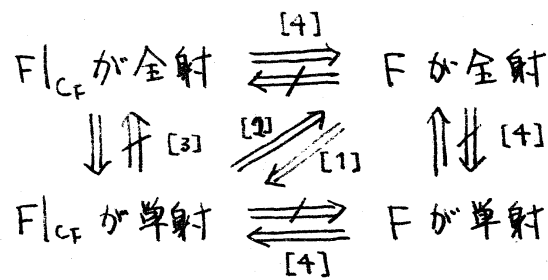
制限された並列写像  $G: 2^P \rightarrow 2^P$  が定義できる [5]. 以下で finite support な様相の集合を  $C_F$ , 制限された並列写像を  $G$ , パターン集合を  $P$  であらわす. 又  $n$  次元  $ca$  を  $n$ - $ca$  とかく.  $f$  が 確定的 なとき  $ca$  を 確定  $ca$ , 不確定的 なとき 不確定  $ca$  という. 明らかに次が成り立つ.

補題 1 [4].  $ca$   $A$  に対し  $F(C)=C \Leftrightarrow G(P)=P$ .  $\square$

Turing machine (TM) を  $T=(S, B, M, m_0, M_T, \alpha, \beta, \gamma)$  であらわす [10]. ここで  $S$  は alphabet,  $B$  は blank symbol,  $M$  は state alphabet,  $m_0$  は initial state,  $M_T$  は terminal state, として  $\alpha, \beta, \gamma$  はそれぞれ new symbol function, move function, next state function である. 本稿では次の仮定をおく.

$$\gamma: (M - M_T) \times S \rightarrow M - \{m_0\}. \quad \square$$

定理 [1, 2, 3, 4].  $A$  を 確定 1-ca または 確定 2-ca とする. このとき  $F$  の全射性と単射性に関して次の関係が成立する. ただし  $F|_{C_F}$  は  $F$  の  $C_F$  への制限である.



□

定理 [5, 6, 11]. (i) 確定 1-ca  $A$  に対して 次の決定問題は可解である [5, 6].

$$F(C) = C ?$$

$$F(C_F) = C ?$$

又, (ii) 次の決定問題は確定 1-ca  $A$  に対して可解であるが [5, 6] 確定 2-ca  $A$  に対して可解でない [11]. ただし  $C \in C_F$ .

$$C \in F(C_F) ?$$

$$C \in F(C_F) ?$$

□

### §3. TM の third simulator

はじめに与えられた TM に対して, Herman [9], Smith [10] らが用いた 1-ca を定義する. この 1-ca を基礎に別の 1-ca を構成する.

TM  $T = (S, B, M, m_0, M_T, \alpha, \beta, \gamma)$  の first simulator とは次のよう to 1-ca  $A_1 = (V_1, Z, X_1, f_1, (B, *))$  である. ここで  $V_1 = S \times (M \cup \{*\})$ ,  $X_1 = \{-1, 0, 1\}$  を  $f_1$  は次のように定義される.  $s_0, s_1, s_2 \in S$  と  $m \in M$  に対して,

$V_0$	$V_1$	$V_2$	$f_i(V_0, V_1, V_2)$	条件
$(S_0, *)$	$(S_1, *)$	$(S_2, *)$	$(S_1, *)$	
$(S_0, *)$	$(S_1, *)$	$(S_2, m)$	$\begin{cases} (S_1, \gamma(m, S_2)) \\ (S_1, *) \end{cases}$	$\begin{cases} \beta(m, S_2) = -1 \\ \beta(m, S_2) = 1 \end{cases}$
$(S_0, *)$	$(S_1, m)$	$(S_2, *)$	$(\alpha(m, S_1), *)$	
$(S_0, m)$	$(S_1, *)$	$(S_2, *)$	$\begin{cases} (S_1, *) \\ (S_1, \gamma(m, S_0)) \end{cases}$	$\begin{cases} \beta(m, S_0) = -1 \\ \beta(m, S_0) = 1 \end{cases}$

その他の値に対して  $f_i$  は定義されない。

$A_i$  の様相の集合, local map. 並列写像をそれぞれ  $C_i, f_i, F_i$  とあらわす.

補題 2 [9, 10].  $TM$  が blank tape で停止するならば,  
 そのときにのみ  $n \geq 0$  と  $i \in \mathbb{Z}$  が存在して

$$(F_i)^n(C_{\text{initial}})(i) \in S \times M_T$$

ただし  $C_{\text{initial}}$  は次のような様相.  $C_{\text{initial}}(j) = \begin{cases} \# & (j=0) \\ (B, *) & (j \neq 0). \end{cases}$

$T$  の second simulator は次のような 1-ca  $A_2 = (V_2, Z, X_2, f_2, (B, *))$  である. ただし  $V_2 = (S \times (M \cup \{*\})) \cup \{\#, \sigma, \tau, \xi\}$ ,  
 $X_2 = (-2, -1, 0, 1, 2)$ ,  $\gamma f_2$  は  $(V_2)^5$  の部分集合から  $V_2$

への写像を定める。  $v_0, v_1, v_2, v_3, v_4, u_0, u_1, u_2, u_3$ ,  
 $v, v' \in V_2$ ;  $u \in V_2 - \{\#\}$ ;  $w, w', w'' \in S_A(\mathcal{V} \cup \{*\})$ ;  $S_{\#, \tau, \xi}$   
 $\in \{\#, \tau, \xi\}$ ;  $S_{\#, \sigma, \xi} \in \{\#, \sigma, \xi\}$ ;  $W = S_A(\mathcal{V} \cup \{*\})$  とし  $Z$ ,  
 $S_{\tau, w} \in \{\tau\} \cup W$ ;  $S_{\sigma, w} \in \{\sigma\} \cup W$  に對し  $Z$ .

$v_0$	$v_1$	$v_2$	$v_3$	$v_4$	$f_2(v_0, v_1, v_2, v_3, v_4)$	条件
$u_0$	$u_1$	$\#$	$u_2$	$u_3$	$(B, m_0)$	
$v$	$S_{\#, \xi}$	$u$	$S_{\#, \sigma, \xi}$	$v'$	$\xi$	
$v$	$S_{\#, \tau, \xi}$	$u$	$S_{\tau, w}$	$v'$	$\tau$	
$v$	$S_{\sigma, w}$	$u$	$S_{\#, \sigma, \xi}$	$v'$	$\sigma$	
$v$	$S_{\sigma, w}$	$\xi$	$S_{\tau, w}$	$v'$	$(B, *)$	
$v$	$\sigma$	$\sigma$	$\tau$	$v'$	$(B, *)$	
$v$	$\sigma$	$\tau$	$\tau$	$v'$	$(B, *)$	
$v$	$w$	$\sigma$	$\tau$	$v'$	$(B, *)$	
$v$	$\sigma$	$\tau$	$w$	$v'$	$(B, *)$	
$v$	$S_{\sigma, w}$	$\sigma$	$w'$	$v'$	$\begin{cases} (B, *) \\ f_1((B, *), (B, *), w') \end{cases}^*$	$w' = v' = (B, m_0)$ $\xi$ の代り
$v$	$\sigma$	$w$	$\tau$	$v'$	$f_1((B, *), w, (B, *))$	$*$
$v$	$\sigma$	$w$	$w'$	$v'$	$\begin{cases} (B, *) \\ f_1((B, *), w, w') \end{cases}^*$	$w = w' = (B, m_0)$ $\xi$ の代り

(前ページより続く)

$$v \quad w \quad \tau \quad S_{\tau,w} \quad v' \quad \begin{cases} (B, *) \\ f_1(w, (B, *), (B, *)) \end{cases} \quad \begin{matrix} v = w = (B, m_0) \\ * \end{matrix} \quad \begin{matrix} \text{この他} \end{matrix}$$

$$v \quad w \quad w' \quad \tau \quad v' \quad \begin{cases} (B, *) \\ f_1(w, w', (B, *)) \end{cases} \quad \begin{matrix} w = w' = (B, m_0) \\ * \end{matrix} \quad \begin{matrix} \text{この他} \end{matrix}$$

$$v \quad w \quad w' \quad w'' \quad v' \quad \begin{cases} (B, *) \\ f_1(w, w', w'') \end{cases} \quad \begin{matrix} w = w' = w'' = (B, m_0) \\ * \end{matrix} \quad \begin{matrix} \text{この他} \end{matrix}$$

注(\*)  $f_1$  が定義されているようにのみ  $f_2(v_0, v_1, v_2, v_3, v_4)$  は定義される。その他の値に対して  $f_2$  は定義されない。

補題 3.  $A_2$  に対しては補題 1 と同様の命題が成り立つ。□

$A_2$  からさらに不確定 2-ca  $A_3$  を構成する。TM の third simulator は  $A_3 = (V_2, 2^2, L, f_3, \#)$  である。ただし  $L = ((0, 0), (-2, 1), (-1, 1), (0, 1), (1, 1), (2, 1))$  で local map  $f_3: (V_2)^6 \rightarrow 2^{(V_2)}$  は次のように定める ( $f_3$  の定義域が  $(V_2)^6$  の部分集合であることに注意)。  $v_0, v_1, v_2, v_3, v_4, v_5 \in V_2$  に対して



$$f_3(v_0, v_1, v_2, v_3, v_4, v_5) = \begin{cases} \# & (v_0 = \#) \\ V_2 - \{\#\} & (v_0 \neq \#, \text{かつ} \\ & f_2(v_1, \dots, v_5) \text{ が定} \\ & \text{義されてい} \\ & f_2(v_1, \dots, v_5) = v_0) \\ V_2 - \{\#, (B, *)\} & (\text{その他}) \end{cases}$$

$A_3$  の様相の集合、パターン集合、並列写像、制限された並列写像をそれぞれ  $C_3, P_3, F_3, G_3$  で示す。

#### § 4.

この節では TM が *blank tape* に対して停止すれば  $F_3(C_3) \subsetneq C_3$  であることを示す。はじめにいくつか記号を定める。

#### 記号.

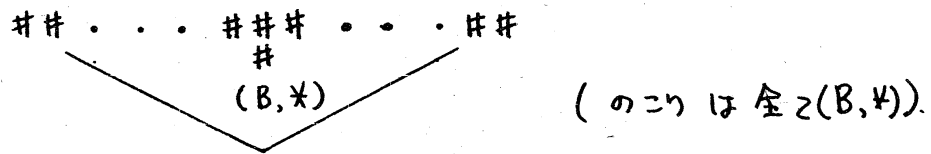
$$P_{\{(B, *), \#\}} = \{p \in P_3 \mid p: J \rightarrow \{(B, *), \#\}, J \subseteq \mathbb{Z}^d\}$$

$$P_3^{n, n'} = \{p: J \rightarrow V_2 \mid J = \{(i, j) \in \mathbb{Z}^2 \mid 0 \geq j \geq -n, \\ -2(n' + j) \leq i \leq 2(n' + j)\}\}$$

$$P_{\{(B, *), \#\}}^{n, n'} = P_{\{(B, *), \#\}} \cap P_3^{n, n'}$$

$$P_{\{(B, *), \#\}}^{n, n', \#} = \{p \in P_{\{(B, *), \#\}}^{n, n'} \mid p(i, 0) = \# \text{ for } \\ \forall i (-2n' \leq i \leq 2n')\}. \quad \square$$

下の図のようなパターン  $P \in P_{\{(B, *), \#\}}^{n, n, \#}$  を考えると、次の補題を得る。



補題 4. TMT が *blank tape* に対して停止するならば  $n$  が存在して  $P_{\{(B, *), \#\}}^{n, n, \#} - G_3(P_3) \neq \emptyset$ . 従って  $F_3(C_3) \subsetneq C_3$   $\square$

§ 5.

$A_3$ ,  $P \in P_{\{(B, *), \#\}}^{n, n, \#}$  と  $q$  ( $G_3(q) \ni P$ ) が与えられたとき  $\mathbb{Z}^2$  の部分集合から  $\mathbb{Z}^2$  への写像  $\psi$  を次のようなものとする。  
 $q(k, l) \in S \times (M - \{(B, m_0)\})$  であるような  $(k, l)$  に対し、  
 $\psi(k, l) = (k+i, l+1)$  ( $i=1$  又は  $i=-1$ ) で TMT のヘッドが右に動いているか左に動いているかで  $i$  を定める。条件を加えることにより次の補題を得る (くわしい定義は証略する)。

補題 5. 上で定めた  $\psi$  に対して  $\psi(k, l)$  が定義されていれば  $\#(\psi(k, l)) = 1$ , かつ  $\#(\psi^{-1}(\psi(k, l))) = 1$  である。  $\square$

$A_2$  をくわしく調べることにより

補題 6.  $P \in P_{\{(B, \#), \#\}}^{n, n'}$ ,  $G_3(g) \ni P$ ,  $(i, j)$  あるいは  $(i, j')$  に  
 対し  $(\exists g(i, j) \in (S \times M) - \{(b, m_0)\})$  とする.  $i \neq j$

(i)  $\varepsilon > 0$  と  $(k, \ell) \in \mathbb{Z}^2$  が unique に存在して

$$\begin{cases} g^\varepsilon(i, j) = (k, \ell) \\ g_\varepsilon(k, \ell) = (b, m_0) \\ g_\varepsilon(k, \ell + \varepsilon) = g_\varepsilon(k, \ell - \varepsilon) = \# \end{cases}$$

(ii) 関数  $y_0(x) = -x - k - \ell - 1$ ,  $y_1(x) = x - k + \ell - 1$ ,  $y_2(x) = -x - i - j$ ,  $y_3(x) = x - i - j$  で囲まれる集合  $A = \{(a, r) \in \mathbb{Z}^2 \mid y_0(a) < y_3(a), y_1(a) < y_2(a)\}$  を考える.  $i \neq j$  とき  $\forall (a, b) \in A$  に対し

$$\begin{cases} p(a, b) = (p, r) \\ g_\varepsilon(a, b) = (F_\varepsilon)^{-b+\ell} (C_{\text{initial}})(a - k) \end{cases}$$

ただし  $C_{\text{initial}}$  は 3.3 で定義したもので,  $F_\varepsilon$  は  $T_\varepsilon$  の first simulator の並列写像である.

補題 7.  $n, n' > 0$ ,  $P \in P_{\{(B, \#), \#\}}^{n, n'}$ ,  $G_3(g) \ni P$  とする.  
 $i, i' \in \mathbb{Z}$ ,  $(i' - i) \geq 2$ , に対し  $(\exists g(i, j) \in (S \times M) - \{(b, m_0)\})$   
 かつ  $g(i, j) \in (S \times M) - \{(b, m_0)\}$  ならば  $i_0 \in \mathbb{Z}$  が存在して  $i < i_0 < i'$  かつ  $g(i_0, j) \in \{\sigma, \tau, \xi, \#\}$ .  $\square$

補題 7 の証明.

補題 8.  $n, n' > 0$ ,  $P \in P_{\{(B, *), \#\}}^{n, n', \#}$ ,  $G_3(q) \Rightarrow P$  とする.

$i, j \in \mathbb{Z}$  に対して  $q(i, j) \in (S \times (M \cup \{*\})) - \{(B, m_0)\}$  で  
 $q(i+1, j) \in (S \times (M \cup \{*\})) - \{(B, m_0)\}$  ならば 次の (i), (ii) の  
 うちどちらか一方又は両方が成立する. (i)  $q(i, j) \in S \times \{*\}$ ,  
 (ii)  $q(i+1, j) \in S \times \{*\}$ .

補題 9.  $n > 0$  が存在して  $P_{\{(B, *), \#\}}^{n, n, \#} - G_3(P_3) \neq \emptyset$  ならば  
 $T_M$   $T$  は blank tape に対して停止する.

(証明の概略).  $N$  を上のような  $n$  の最小のものとする.  
 $P \in P_{\{(B, *), \#\}}^{N, N, \#} - G_3(P_3)$  とする. 写像  $P$  の制限  $P' \in P_{\{(B, *), \#\}}^{N, N-1, \#}$   
 を考えると  $q$  が存在して  $G_3(q) \Rightarrow P'$  となる. 補題 7, 補題  
 8 より  $i_N \in \mathbb{Z}$  が存在して  $q(i_N, -N+1) \in S \times M_T$ . 従って補題  
 7 より  $T$  は blank tape で停止する.  $\square$

こちらにある種の書きかえ系を考えることにより

補題 10.  $n > 0$  が存在して  $G_3(P_3) \subsetneq P_3$  ならば  
 $P_{\{(B, *), \#\}}^{n, n, \#} - G_3(P_3) \neq \emptyset$  である.  $\square$

§ 6.

補題 4 と 補題 9, 補題 10 より 次の定理が示される.

定理1. 任意に与えられた  $d \geq 2$  に対して、 $d$  次元セルオートマトンの並列写像が全射であるかどうかは帰納的に可解でない。☒

*third simulator* における記号  $\#$  の定義から

定理2. 任意に与えられた  $d \geq 2$  に対して、 $d$  次元セルオートマトンの並列写像の *finite support* な様相の集合への制限が全射であるかどうかは帰納的に可解でない。☒

確定的な場合についてのエデンの問題は *open* となっている。

### 参考文献

1. E.F. Moore, Machine models of self-reproduction, Proc. Symp. Appl. Math. 14 (1962), 17-33.
2. J. Myhill, The converse of Moore's Garden-of-Eden theorem, Proc. Amer. Math. Soc. 14 (1963), 685-686.
3. S. Amoroso and G. Cooper, Garden-of-Eden theorem for finite configuration, Proc. Amer. Math. Soc. 26 (1970), 158-164.

4. S. Amoroso, G. Cooper and Y. N. Patt, Some Comments on the concepts of a Garden-of-Eden configuration, 11pp. unpublished.
5. Y. Kobuchi and H. Nishio, Some regular state sets in the system of one-dimensional iterative automata, to appear in J. Information Sci. (信学  
会論文誌 54-C (1971), 396-403 一部掲載).
6. S. Amoroso and Y. N. Patt, Decision procedures for surjectivity and injectivity of parallel maps for tessellation structures, JCSS 6 (1972), 448-464.
7. H. Yamada and S. Amoroso, A completeness problem for pattern generation in tessellation automata JCSS 4 (1970), 137-176.
8. 丸岡章・木村正行, 1次元-2状態-スコ-703 テセレーションオートマトンの完全性について. 11pp.
9. A. R. Smith III, Simple computation universal cellular spaces, JACM 18 (1971) 339-353.
10. G. T. Herman, Computing ability of a developmental model for filamentous organisms, J. Theoret. Biol. 25 (1969), 421-435.

11. T. Yaku, The constructibility of a configuration in a cellular automaton, to appear in JCSS.
12. T. Yaku, Surjectivity of parallel maps for cellular automata of arbitrary dimension, 46pp, (投稿中).